**TUGAS**

**Proyek Perangkat Lunak**



Disusun Oleh:

Lutfi Achmad Siswandro (A11.2019.12170)

Rifqi Mulya Kiswanto (A11.2019.12186)

Bayu Rusdiansyah (A11.2019.12280)

**FAKULTAS ILMU KOMPUTER**

**UNIVERSITAS DIAN NUSWANTORO**

**SEMARANG**

**TAHUN**

**2022**

# DAFTAR ISI

# USER STORY

# LIST KEBUTUHAN

## Kebutuhan Teknis

Dalam Website Restoran ini, kebutuhan teknis yang perlu dibuat yaitu:

1. Membuat Menu Digital untuk pemesanan dan pembayaran makanan
2. Membuat member online bagi pengunjung yang berminat
3. Deskripsi dalam penggunaan dan tata cara setiap Board Game
4. Melacak atau mentrack peminjam game dengan menuliskan nama peminjaman di aplikasi

## Kebutuhan Non-Teknis

Dalam Website Restoran ini, kebutuhan non teknis yang perlu dibuat yaitu:

1. Memberikan potongan harga bagi member yang sering mengunjungi

# WORK BREAKDOWN STRUCTURE

# TIMELINE GANTT CHART